

Lernumgebungen für Rechenschwache bis Hochbegabte
Natürliche Differenzierung im Mathematikunterricht
Hengartner/Hirt/Wälti

Zuordnung zum Zahlenbuch Bayern

Diese Liste bietet einen Übersicht über die inhaltliche Zuordnung der Lernumgebungen zur bayerischen Ausgabe des Zahlenbuchs für die Grundschule. Die in der Tabelle angegebenen Seitenzahlen beziehen sich auf die Seitenzahlen der Schulbücher.

Zugänge zur Zahlenwelt

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4
Anzahlen gliedern	06 / 07 12 / 13 26 / 27 34 / 35			
Lieblingszahlen	06 / 07 12 / 13 34 / 35			
Anzahlen spiegeln	42 44 / 45			

Zahlenraumerweiterung

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4
Geldbeträge bilden 2 und 3		34 - 36	34	
Zahlen an der Stellentafel verändern / Dezimalzahlen an der Stellentafel verändern	110 / 111	13 16 / 17	34/35	36/37
Zahlen und Ziffern in der Hundertertafel / im Tausenderbuch/Millionenbuch		18 / 19	32/33	37
Gleich weit weg 1, 2, 3, 4 und 5	05 28 / 29 32 / 33	20 / 21	36/37	38/39
Zahlen mit Ziffernkarten bilden		13 15 – 17 20 / 21	30/31 32/33 34/35 36/37	37
Wege im Tausenderbuch			32/33	
Ziffern in Zahlen bis 1 Million				30/31 32/33
Schulwege 3 und 4			42/43	10/11

Muster und Übungsformate

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4
Zahlenmuster aus Musterschlangen	28 / 29	21		
Fahre fort 2, 3 und 4		20 / 21	50 113	14 31 / 32
Mit Würfeln bauen und Zahlenfolgen entdecken / beschreiben		46	113	58 / 59
Zauberdreiecke		08	beliebig einsetzbar	
Zahlenmauern: erkunden und erfinden	66 / 67	05 41	4 11	9 107

Zahlenmauern: aufeinander folgende Basiszahlen		49	54 / 55 66 / 67	
Zahlenmauern: gleiche Basiszahlen				
Zahlenmauer: beschreiben und austauschen				

Grundoperationen

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4
Nimspiele	05 28 / 29 32 / 33			
Wege in der Plustafel	76 / 77 78 / 79			
Zahlen abbauen 1-3	92 / 93	beliebig einsetzbar (Minusaufgaben)		
Summen mit Ziffernkarten 2 und 3		40 / 41 43 82 / 83 115	35	46
Differenzen mit Ziffernkarten bilden 2 und 3		48 / 49 53 88 - 90	90	46 / 47
Ziffern wählen und Zahlen erreichen		48 - 53	36 / 37	
Multiplikationen entdecken		62 63 / 64 68 / 69 70 f.		
Netze knüpfen				
Vielfache und Teiler an der Hundertertafel			19 / Blitzrechnen	
Summen mit Ziffernkarten			80 / 81	46 90
Immer 99		Ende Schulj.	08 / 09	09 33 35
Verstecktes Einmaleins			18 / 19	13
Summen aufeinander folgenden Zahlen			beliebig einsetzbar	

Zwei Bausteine zur Geometrie

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4
Eckenhausen	73 - 75	106 7 107	beliebig einsetzbar	
Scherenschnitte				96 / 97